**ZIG-ZAG DOS BIOCOMBUSTÍVEIS**

**Regras do Jogo:** **ZIG-ZAG DOS BIOCOMBUSTÍVEIS**

Jogo para 4 jogadores.

Contém 1 tabuleiro, 4 ecopontos de diferentes cores (cada ecoponto contem 8 cartões com perguntas de resposta verdadeiro ou falso), 4 marcadores ou peões e 1 dado.

**1) Tabuleiro do Jogo**

O “tabuleiro” do jogo é composto por 32 casas de diferentes cores. Além destas, existe uma no INÍCIO e outra no FIM.

**2) Objetivo**

O objetivo do jogo é chegar à casa FIM em primeiro lugar.

**3) Início do Jogo**

O dado é lançado uma vez por cada um dos 4 jogadores. O Jogador que tiver a cor verde primeiro inicia o jogo. Em seguida, joga o jogador que teve a cor amarela, depois a cor azul e por fim, a cor branca.

**4) Jogadas**

Lançar o dado e avançar até à casa correspondente à cor do lado do dado e retirar um cartão do ecoponto:

* Se responder corretamente avança duas casas.
* Se não responder corretamente recua 1 casa.
* Se sair o lado do dado branco fica na mesma casa.
* Se sair o lado do dado castanho recua duas casas.

**5) Penalizações:**

Sempre que um jogador desrespeite qualquer das regras de jogo mencionadas, passa imediatamente a vez ao jogador seguinte.

**6) Fim do Jogo**

O jogo termina quando o jogador chegar em primeiro lugar à casa FIM.

